

**«Павлодар облысының тарих білгірлері: не? қайда? қашан?»
облыстық зияткерлік ойынын өткізу
ережесі**

1. Жалпы ережелер

1.1. Осы Ереже «Павлодар облысының тарих білгірлері: не? қайда? қашан?» зияткерлік ойынның (бұдан әрі - Ойын) оқушылар үшін өткізу шарттары мен нәтижелерін анықтауын айқындайды.

1.2. Ойынның ұйымдастырушысы – М.М.Катаев атындағы Оқушылар сарайының «Аталар - ардагерлер, немерелер – із зерттегіштер» мұражайы.

1.3. Ойынды өткізудің **мақсаты** - өскелең ұрпаққа зияткерлік ойын арқылы туған жерінің тарихын білу, туған өлкесіне деген патриотизм мен сүйіспеншілік сезімін тәрбиелеу болып табылады.

1.4. Ойынның *міндеттері*:

- білім алушылардың қоғамдық белсенділігі мен патриотизмін дамытуға жәрдемдесу;
- білім алушылардың жеке әлеуетін ашу;
- ақпараттық ортаны кеңейту;
- зияткерлік мәдениетті жетілдіру;
- білім алушыларды туған өлкенің тарихы арқылы ел тарихына баулу;
- тұлғааралық қарым-қатынас дағдыларын және ұжымда әрекет ету қабілетін дамытуға жәрдемдесу;
- білім алушыларда азаматтық бірегейлікті қалыптастыру.

1.5. Облыстың білім беру ұйымдарының 8-11 сынып оқушылары қатыса алады.

1.6. Командалардың жауаптарын бағалауды сараптамалық қазылар алқасы жүзеге асырады.

2. Қатысу және тіркеу тәртібі

2.1. Ойынға қатысу формасы – командалық. Команда құрамы 5-6 адамнан аспайды: 5 ойыншы және бір капитан (команда құрамында қосымша 2 қосалқы ойыншының болуына рұқсат етіледі). Команданың символикасы болуы құпталады. Ойынға қатысушылар команда атауын және капитанды таңдауы керек.

2.2. Командалар мен қатысушыларды тіркеу **өтінім** негізінде жүзеге асырылады, оны **2023 жылғы 17 қазанға дейін қоса алғанда**, <https://clck.ru/34e7d4> сілтемесі бойынша Google Forms сервисінде тіркеу нысанын толтыру арқылы электрондық түрде беру қажет. Көрсетілген күннен **кеш берілген өтінімдер қаралмайды**.

2.3. Команда Павлодар облысының әр ауданынан құрылады және оны ойын өткізу кезінде ұсынады. Бір аудан-бір команда.

2.4. Ойынға қатысушылар туған өлкенің тарихы туралы негізгі білімге ие болуы керек.

2.5. Ойын бірнеше кезеңнен тұрады:

– Бірінші кезең-облыстың 2 мықты командасын анықтау мақсатында іріктеу кезеңі. Іріктеу кезеңі екі бөлікке бөлінеді: біріншісіне 6 команда қатысады (*2023 ж.1 қараша*), екіншісіне – 7 команда (*2023 ж. 1 желтоқсан*). Бір команда іріктеу кезеңіне екі рет қатыса алмайды. Іріктеу кезеңі М.М.Катаев атындағы Оқушылар сарайының «Аталар - ардагерлер,немерелер – із зерттегіштер» мұражайында өткізіледі.

– Екінші кезең – **финал**, оған облыстың ең мықты 2 командасы қатысады және ойынның жеңімпазы анықталады – **2024 жылдың 3 сәуірінде** финалдық кезең М.М.Катаев атындағы Оқушылар сарайының «Аталар - ардагерлер,немерелер – із зерттегіштер» мұражайында өткізіледі.

3. Өткізу тәртібі

3.1. Әр командаға кезеңдегі сұрақтар саны бойынша жауап беру үшін бланкілер беріледі.

3.2. Іріктеу турының ойыны әрқайсысында 12 сұрақтан тұратын екі кезеңнен тұрады, олардың арасында 5 минуттық үзіліс бар. Жауаптар арнайы турнир кестесінде жазылады.

3.3. Сұрақ раунды келесі бөлімдерден тұрады:

- сұрақ раундының басталуы;
- сұрақты оқу;
- талқылау минуты;
- жауаптар жинау;
- жауап хабарлау.

3.4. Сұрақты оқу кезінде командалар мүмкіндігінше тыныш болуы керек. Талқылау минутының басталу сигналына дейін жүргізуші қажет деп санаса, сұрақтың мәтінін қайталай алады.

3.5. Талқылау минутында ойыншыларға басқа командаларға кедергі жасауға, орындарынан кетуге, кез-келген түрдегі анықтамалықтар мен басылымдарды, сондай-ақ анықтамалықтар мен басылымдарға жүгінуге

болатын техниканы пайдалануға, кез-келген түрдегі байланыс құрылғыларын пайдалануға, осы турда ойнайтын өз командасының ойыншыларынан басқа кез-келген тәсілмен сөйлесуге тыйым салынады.

3.6. Ойын барысында ұялы телефондарды немесе басқа техниканы пайдалануға тыйым салынады. Егер ұйымдастырушылар ойын барысында кез-келген гаджетті және/немесе Интернет желісін пайдалану фактісін байқаса, онда команда ойынға қатыспайды.

3.7. Талқылау минутын бастағаннан кейін 50 секундтан кейін «10 секунд қалды»деген сигнал беріледі. Талқылау минутын бастағаннан кейін 60 секундтан кейін «талқылау аяқталды»деген сигнал беріледі. Бұл талқылау минутын аяқтайды.

3.8. Талқылаудың аяқталуын білдіретін сигналдан кейін «жауаптарды тапсыруды сұраймын»сигналы беріледі. Команда капитаны жауап беру үшін бланкімен қолын көтеруі керек.

3.9. Егер бланк ауыстырылса немесе жауап ретінде «жауаптарды тапсыруды сұраймын» сигналынан кейін қандай да бір өзгерістер енгізілсе, жауап кеш тапсырылды деп есептеледі және есептелмеуі мүмкін.

3.10. Жауаптарды жинау аяқталғаннан кейін жүргізуші дұрыс жауапты оқиды.

3.11. Турнир барысында ешкім екі команда үшін ойнай алмайды – бір уақытта да, әр уақытта да. Команда құрамында ол үшін мәлімделген ойыншылар ғана ойнай алады.

3.12. Ойын нәтижелері бойынша командалар жинаған ұпайлардың жалпы саны есептеледі. Ең көп ұпай жинаған команда ойын финалына өтеді.

3.13. Ойынның соңғы кезеңіне іріктеу кезеңінің нәтижелері бойынша ең мықты 2 команда ғана қатысады.

3.14. Ойынның соңғы кезеңдегі форматы іріктеу кезеңінің форматынан өзгеше емес.

4. Қорытындылау

4.1. Қазылар алқасының қорытынды кезеңінің қорытындысы бойынша «Павлодар облысының тарих білгірлері: не? қайда? қашан?» жеңімпаз команда анықталады Бас жүлде дипломымен марапатталады.

4.2. 2-ші орын алған команда II дәрежелі диплом алады.

4.3. Ойынға қатысқан қалған командаларға қатысушы сертификаттары беріледі.

Положение областной интеллектуальной игры «Знатоки истории Павлодарской области: что? где? когда?»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры (далее – игра) «Знатоки истории Павлодарской области: что? где? когда?» для школьников, условия проведения и определение результатов.

1.2. Организатором игры выступает музей «Деды-ветераны, внуки-следопыты» Павлодарского Дворца школьников им. М.М. Катаева.

1.3. **Целью** проведения игры является воспитание в подрастающем поколении чувства патриотизма и любви к своему родному краю через его историю посредством интеллектуальной игры.

1.4. *Задачами* проведения игры являются:

- содействие развитию общественной активности и патриотизма обучающихся;
- раскрытие личностного потенциала обучающихся;
- расширение информационной среды;
- совершенствование интеллектуальной культуры;
- приобщение обучающихся к истории страны через историю родного края;
- содействие развитию навыков межличностного общения и умения действовать в коллективе;
- формирование гражданской идентичности у обучающихся.

1.5. В игре могут принять участие обучающиеся 8-11 классов образовательных организаций области.

1.6. Оценивание ответов команд осуществляет экспертное жюри.

2. Порядок участия и регистрации

2.1. Форма участия в игре – командная. Состав команды не более 5-6 человек: 5 игроков и один капитан (разрешается наличие в составе команды дополнительно 2-х запасных игроков). Приветствуется наличие символики команды. Участникам игры необходимо выбрать название и капитана.

2.2. Регистрация команд и участников осуществляется на основании **заявки**, которую необходимо подать **до 17 октября 2023 года включительно** в электронном виде посредством заполнения формы регистрации в сервисе Google Forms по ссылке <https://clck.ru/34e7d4>. **Заявки, поданные позднее указанной даты, рассматриваться не будут.**

2.3. Команда формируется от каждого района Павлодарской области и представляет его при проведении игры. Один район – одна команда.

2.4. Участники игры должны обладать базовыми знаниями истории родного края.

2.5. Игра состоит из нескольких этапов:

– Первый этап – отборочный, с целью выявления 2-х сильнейших команд области. Отборочный этап разбит на две части: в первой принимают участие 6 команд (*1 ноября 2023 г.*), во второй – 7 команд (*1 декабря 2023 г.*). Одна и та же команда не может дважды принять участие в отборочном этапе. Отборочный этап проводится в музее «Деды-ветераны, внуки-следопыты» Дворца школьников им. М.М. Катаева.

– Второй этап – **финальный**, в котором участвуют 2 сильнейшие команды области, и определяется победитель игры – **3 апреля 2024 г.** Финальный этап проводится в музее «Деды-ветераны, внуки-следопыты» Дворца школьников им. М.М. Катаева.

3. Порядок проведения

3.1. Каждой команде выдаются бланки для ответов по числу вопросов в этапе.

3.2. Игра отборочного тура проходит в два этапа по 12 вопросов в каждом с 5-и минутным перерывом между ними. Ответы фиксируются в специальной турнирной таблице.

3.3. Вопросный раунд состоит из следующих частей:

- начало вопросного раунда;
- чтение вопроса;
- минута обсуждения;
- сбор ответов;
- объявление ответа.

3.4. Во время чтения вопроса команды должны вести себя максимально тихо. До сигнала начала минуты обсуждения ведущий может повторить текст вопроса, если считает это необходимым.

3.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре.

3.6. Пользоваться мобильными телефонами или другой техникой во время проведения игры запрещается. Если организаторами будет замечен

факт использования любого гаджета и/или сети Интернет во время игры, то команда подлежит дисквалификации.

3.7. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

3.8. После сигнала, означающего окончание обсуждения, дается сигнал «прошу сдать ответы». Капитан команды должен поднять вверх руку с бланком для ответа.

3.9. Если бланк был заменен или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала «прошу сдать ответы», ответ считается сданным с опозданием и может не засчитываться.

3.10. После того как сбор ответов закончен, ведущий читает правильный ответ.

3.11. В ходе турнира никто не может играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. В составе команды могут играть только заявленные за нее игроки.

3.12. По результатам игры подсчитывается общее количество баллов, набранных командами. Команда, набравшая больше всех очков, проходит в финал игры.

3.13. В финальном этапе игры принимают участие только 2 команды, оказавшиеся сильнее всех по результатам отборочного этапа.

3.14. Формат проведения игры в финальном этапе не отличается от формата отборочного этапа.

4. Подведение итогов

4.1. По результатам финального этапа жюри будет определена команда-победитель областной интеллектуальной игры «Знатоки истории Павлодарской области: что? где? когда?» с вручением диплома Гран-при.

4.2. Команда, занявшее 2-е место получает диплом II-й степени.

4.3. Оставшиеся команды, принявшие участие в игре, получают сертификаты участника.